

Interaktīvu materiālu kopuma instrukcija

Drošības nodarbībā tiek izmatots interaktīvu materiālu kopums – interaktīvā izspēle, kas neprasa iepriekšēju skolas pārstāvja papildu sagatavošanos.

Interaktīvās izspēles paredzētais ilgums: ~ **40 min.**, bet to iespējams mainīt atkarībā no konkrētās situācijas.

Interaktīvā materiālu kopuma saturs un izspēles veikšanas vēlamais laiks

Interaktīvā izspēlē tiks sekots līdzī trīs skolēnu gaitām dažādās situācijās, kurās apskatīti emocionālās vardarbības riski.



Baiba

Ilze

Mairis

Interaktīvajā izspēlē nav nepareizo atbilžu, ir vien dažādas sekas, pie kā var novest skolnieces Ilzes izdarītās izvēles.

Aicinām organizēt izspēli vairākas reizes un izmēģināt, kādas sekas būtu, ja Ilze izvēlētos rīkoties citādāk konkrētajā situācijā, nekā iepriekšējā reizē.

- Izspēles situāciju attīstības gaitā, spēlētājam (-iem) būs iespēja izvēlēties Ilzes tālāko rīcību.
- Pēc situāciju izspēles tiks piedāvāts noklausīties secinājumus par konkrētajās situācijās pieņemtajiem lēmumiem.

Situāciju izspēles un secinājumu sadaļai paredzētais laiks: ~ **10-15 min.**

- Pēc secinājumu noklausīšanās interaktīvās izspēles vadītājs rosina diskusiju, pārrunājot izspēlē iekļautos jautājumus par izspēlētajām situācijām un pieņemtajiem lēmumiem.

Diskusijai paredzētais laiks: ~ **10-15 min.**

- Pēc diskusijas spēlētājam (-iem) tiks piedāvāts pārbaudīt savas zināšanas un izpratni par dažādām riska situācijām, izspēlējot interaktīvu spēli.

Zināšanu un izpratnes pārbaudes paredzētais laiks: ~ **5-10 min.**

- Izspēlē iekļauts arī informatīvs video materiāls par atbildību attiecīgi spēlētāja (-u) vecumam.

Informatīvā video par atbildību prezentācijas paredzētais laiks: ~ **5 min.**

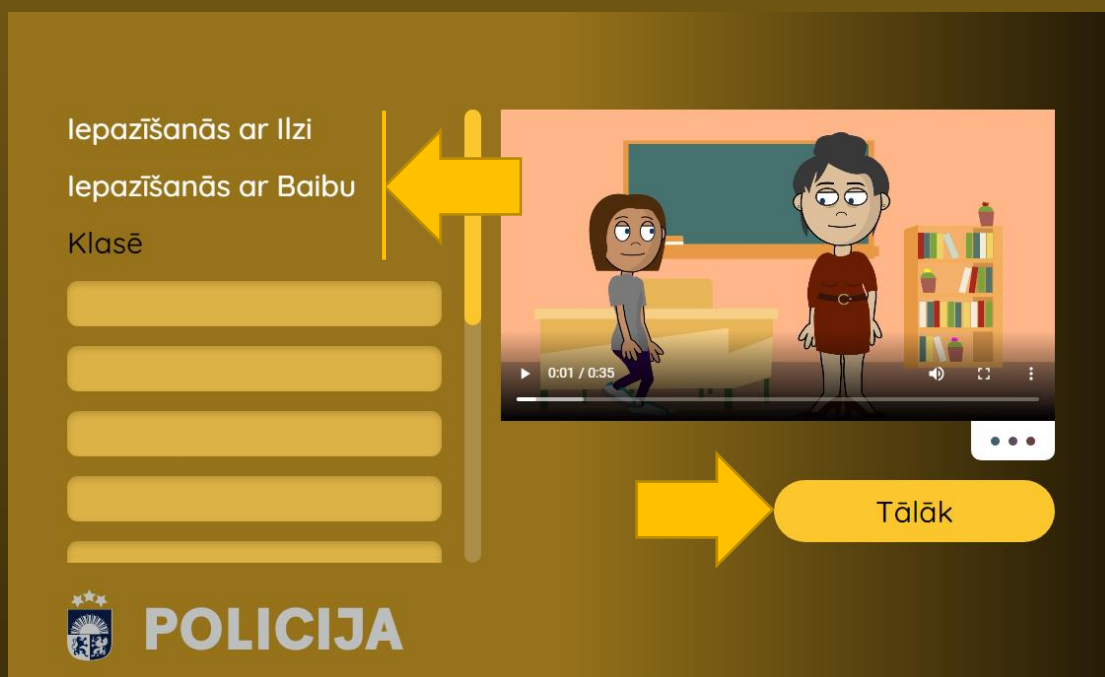
Sākums

- Sākuma ekrānā ir ievada video, ko ieslēdz ar pogu "Play".
- Pēc tā noskatīšanās, ar pogu "Tālāk" var pāriet pie situāciju izspēļu epizodēm.



Iepazīšanās epizodes

- Iepazīšanās epizodes video apskata ar pogu "Play".
- Izspēle turpināma, spiežot uz pogas "Tālāk".



Interaktīvās epizodes

- Situācijas epizodes atskaņo ar pogu "Play".
- Pēc video noskatīšanās, spēlētājam (-iem) ir iespēja izvēlēties Ilzes rīcību konkrētajā situācijā.
- Tālākie notikumi būs atbilstoši izvēlētajai rīcībai.



Secinājumi un diskusija

- Šajā sadaļā tiks atspoguļots Ilzes pieņemtais lēmums katrā situācijā.
- Secinājuma video par izdarīto izvēli atskaņo ar pogu "Play".
- Pēc secinājuma video noskatīšanās, spiežot uz pogas "Uz diskusiju", tiek aktivizēta iespēja izspēles vadītājam uzsākt diskusiju.

Privātie video

Secinājumi un diskusija

Gaitenī

Garderobē

Privātie video



POLICIJA

0:01 / 0:25





Ilze Izvēlējās:



Paprasīs, lai kāds draugs
"parunā ar Mairi"

Uz diskusiju

- Diskutējamo jautājumu sarakstā tiks piedāvāts viens diskutējamais jautājums.
- Tiek piedāvāta iespēja apspriest arī citus diskutējamus jautājumus.
- Jebkurā brīdī ir iespēja pāriet pie nākamās epizodes secinājumiem ar pogu "Tālāk".

Privātie video

Secinājumi un diskusija

Gaitenī

Garderobē

Privātie video



POLICIJA



Kādej Mairis Ilzei drauda?

...

Kā jūtas Ilze, saņemot no
Maira draudu ziņu?

...

Vai lūgums draugam
"parunāt ar Mairi" var
atrisināt problēmsituāciju?

...

Vai, meklējot palīdzību pie
kāda drauga, Ilze var sev
kaitēt?

Tālāk

Ieteikumi

Informatīvo video par rīcību saskaroties ar kiberteroru var noskatīties jebkurā laikā, taču aicinām to darīt pēc interaktīvās izspēles.

Klasē

Secinājumi un diskusija

Gaitenī

Mūzikas stundā

Klases čats

Klasē

Noslēguma diskusija

 Ieteikumi




zinojumi@drossinternets.lv

0:24 / 0:50



Tālāk

 **POLICIJA**

Atbildība

Informatīvo video par atbildību var noskatīties jebkurā laikā, taču aicinām to darīt pēc interaktīvās izspēles.

Gaitenī

Pie skolas

Gaitenī

Noslēguma diskusija

 Ieteikumi

 Atbildība

 Interaktīvā spēle

 Instrukcija




vai nodošana
galvojumā
vecākiem

0:44 / 0:59



Tālāk

 **POLICIJA**

Interaktīvā spēle

Zināšanu un izpratnes pārbaudes spēli var uzsākt jebkurā laikā, taču aicinām to darīt pēc interaktīvo situāciju izspēles.

Zināšanu un izpratnes pārbaudes spēlē ir uzskaitītas dažādas situācijas un spēlētājam (-iem) ir jāizvēlas, kur vērsties katrā no tām. Iespējams izvēlēties kādu no šiem variantiem:

- Vienotas ārkārtas palīdzības tālrunis (112)
- Bērnu un pusaudžu uzticības tālrunis (116111)
- Latvijas Droša interneta centrs (zinojumi@drossinternets.lv)

Var būt tādas situācijas, par kurām var ziņot uz divām vietām, tad no jebkura no šīm divām atbildēm tiks uzskatīta par pareizu un situācija tiks iekrāsota zaļa.

Ja lauciņš pēc atzīmēšanas iekrāsojas sarkanā krāsā, tas nozīmē, ka izvēle nav pareiza.



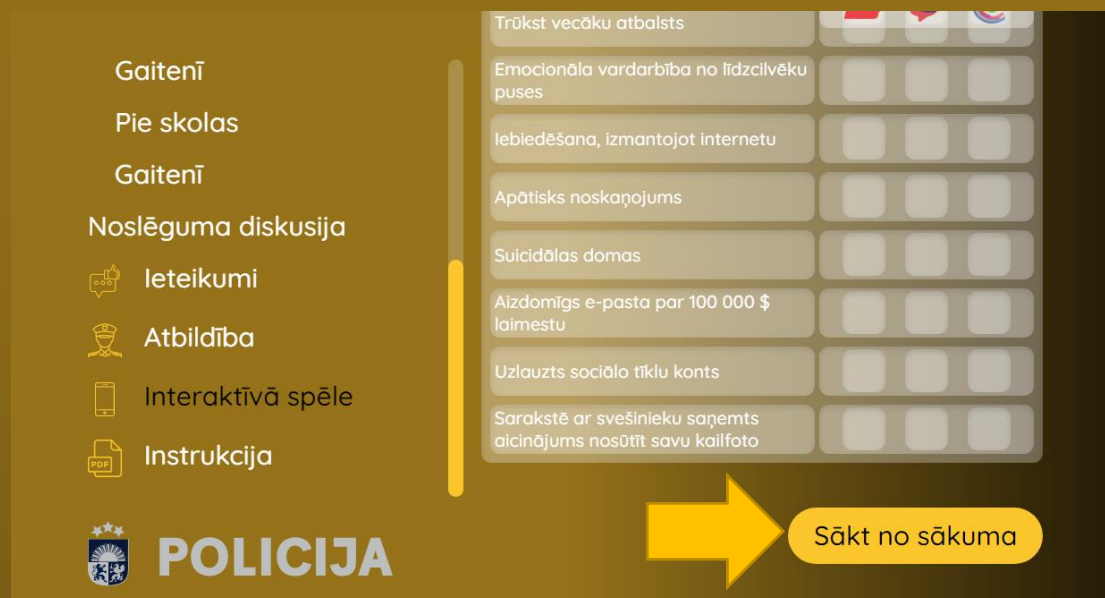
Zināšanu un izpratnes pārbaudes spēles rezultāts iesniedzams www.manadrosiba.lv izveidotajā profilā, augšupielādējot foto vai ekrānuzņēmumu.

! Nodarbība uzskatāma par noslēgtu, kad ir augšupielādēts attēls.

Vispārīgi

Pēc interaktīvās spēles izspēlēšanas būs redzama poga “Sākt no sākuma”, ar kuras palīdzību iespējams izspēlēt interaktīvo izspēli no jauna, palīdzot Ilzei izvēlēties citus rīcības variantus attiecīgajās situācijās.

! Nospiežot pogu “Sākt no sākuma”, izspēlētais interaktīvās izspēles statuss tiek dzēsts.



Video teksts

Katram interaktīvajā izspēlē iekļautajam video ir teksta versija, ko var apskatīt, klikšķinot uz trim punktiņiem zem video.

Iepazīšanās ar Ilzi
Iepazīšanās ar Baibu
Klasē
Gaitenī
Pie skolas
Gaitenī
Secinājumi un diskusija
Gaitenī
Pie skolas



POLICIJA



(Klasē ienāk Baiba).

Teicējs: "Šodien ir Baibas pirmā skolas diena šajā skolā. Skolotāja iepazīstina ar Baibu un lūdz viņu ieņemt brīvo sēdvietu blakus Ilzei."

(Baiba aiziet un apsēžas blakus Ilzei)

Tālāk



POLICIJA